



PROYECTOS DE INNOVACIÓN-CONVOCATORIA 2019-2020

AÑO	Nº Proyecto	MODALIDAD	TÍTULO	RESPONSABLE
2019	14	INNOVA-DOCENCIA	Aprendizaje flexible y personalizado para atender la diversidad en el aula, mediante el uso del <i>flipped learning</i> (aprendizaje invertido), a través del uso integrado de un sistema virtual de respuesta en el aula, y otras herramientas TACS.	PINO SANS, JAVIER DEL
2019	36	INNOVA-DOCENCIA	Nutriactuando: Implementación de material interactivo y audiovisual para mejorar la motivación y el aprendizaje en Nutrición Animal.	REY MUÑOZ, ANA ISABEL
2019	49	INNOVA-DOCENCIA	Desarrollo de un modelo práctico interactivo de uso docente para identificación de especies de animales mamíferos a través del pelo.	SÁNCHEZ-FORTUN RODRIGUEZ, SEBASTIAN
2019	95	INNOVA-DOCENCIA	Estudio anatómico de la rana <i>Kaloula pulchra</i> utilizando distintas técnicas de diagnóstico por imagen. Comparación con los principales caracteres de la especie <i>Polypedates leucomystax</i> .	GONZÁLEZ SORIANO, JUNCAL MILAGROS
2019	100	INNOVA-DOCENCIA	Conviviendo en Positivo: Educación en Salud, Atención Consciente, Compasión activa y Resiliencia.	LUCAS BURNEO, JOSÉ JULIO DE
2019	101	INNOVA-DOCENCIA	Página web orientada a la evaluación “in silico” de nuevas sustancias con interés biológico. Parte III	RAMOS ALONSO, EVA
2019	106	INNOVA-DOCENCIA	Ludificación para la enseñanza del método científico en Epidemiología y ciencias afines: una actualización.	CID VAZQUEZ, MARÍA DOLORES
2019	135	INNOVA-DOCENCIA	Diseño de herramientas de aprendizaje para estudiantes de los grados de Veterinaria y Ciencias Agrarias y Bioeconomía en la cría y mantenimiento de plancton para piscifactorías y acuarios.	PEREZ MARCOS, CONCEPCIÓN
2019	171	INNOVA-DOCENCIA	Detectives de alimentos: un trabajo en equipo para la investigación de toxiinfecciones alimentarias.	HERRANZ SORRIBES, CARMEN



AÑO	Nº Proyecto	MODALIDAD	TÍTULO	RESPONSABLE
2019	172	INNOVA-DOCENCIA	Gamificación en Anestesiología Clínica Veterinaria: Ampliación.	AGUADO DOMINGUEZ, DELIA
2019	175	INNOVA-DOCENCIA	¿Qué parásito soy?: aprendizaje lúdico de la Parasitología mediante el empleo de pistas e imágenes.	GÓMEZ MUÑOZ, MARÍA TERESA
2019	263	INNOVA-DOCENCIA	Diseño e implementación de un taller de aprendizaje transversal basado en la resolución de problemas en Histología y Anatomía Patológica Veterinarias.	JIMÉNEZ MARTÍNEZ, MARÍA DE LOS ANGELES
2019	270	INNOVA-DOCENCIA	Elaboración de píldoras educativas sobre Historia de la Veterinaria.	MEANA MAÑES, M ^a ARANZAZU
2019	289	INNOVA-DOCENCIA	Virtualización e impresión 3D de modelos anatómicos aplicados a la docencia en anatomía y cirugía veterinaria IV.	PEREZ DIAZ, CARMEN
2019	309	INNOVA-DOCENCIA	Estudio de la cavidad celómica de la <i>Pogona vitticeps</i> mediante técnicas convencionales y avanzadas de diagnóstico por imagen.	GARCÍA REAL, MARIA ISABEL
2019	356	INNOVA-DOCENCIA	Elaboración de material docente para la exploración física del gato.	GARCÍA-SANCHO TELLEZ, MERCEDES GUADALUPE